

Mari Swa:

Como expliqué en el último video los habitantes de Taygeta interpretan el universo como un medio líquido de alta densidad y alta vibración en el que un conjunto de armónicos intencionales usando pulsos de gravedad hacen que la vibración se condense en ondas estacionarias que a su vez forman las partículas que, cuando se combinan, formarán todos los objetos sólidos. También expliqué cómo cada pequeña partícula tiene una firma e identidad vibratorias únicas en todo el universo. Usando computadoras holísticas muy poderosas y avanzadas, podemos mapear esas partículas en un grado muy exacto.

Aunque mapear cada una de ellas individualmente sería imposible, no es necesario, ya que se pueden dar valores promedio a grandes grupos de ellas con bastante exactitud porque están interconectadas de una forma matemática precisa entre ellas y también con todo lo demás para que nuestros ordenadores puedan anticipar y predecir los valores que deben tener unas partículas concretas en una determinada zona en caso de necesidad.

Cuando tienes un mapa extenso hecho de valores matemáticos de partículas y de cualquier área, sin importar cuán grande o pequeña sea, lo llamamos un mapa de frecuencias, y eso es lo que usan las naves estelares para la navegación, dejando los mapas convencionales como los de la Tierra solo para navegación de cercano y corto alcance a baja velocidad. Lo que quiero decir con mapas convencionales similares a los de la Tierra son aquellos basados en coordenadas tridimensionales como X, Y y Z o como mapas bidimensionales como uno hecho de papel.

La computadora de una nave estelar tendrá toda la información necesaria para la navegación interestelar en formato de mapa de frecuencia solamente, y eso es más que suficiente para llevar la nave a cualquier parte. Aunque los mapas tradicionales todavía se usan, simplemente no son prácticos cuando involucran grandes distancias y velocidades. Cuando una nave se mueve a baja velocidad, la tripulación usa mapas tradicionales la mayor parte del tiempo y cuando la nave viaja a un destino lejano, usa principalmente mapas de frecuencias en este caso, solo deja los mapas tradicionales como referencia, porque los seres como todos nosotros, todos ustedes incluidos, prefieren pensar en términos de «aquí y allá» y de «distancia» y no pensar en términos de relaciones matemáticas entre frecuencias.

Podríamos decir que la tripulación de una nave estelar todavía utiliza mapas tradicionales para conservar algo de su cordura mental y experiencia de vida.

Porque cuando viaja a grandes distancias, una nave estelar no se mueve a gran velocidad o a cualquier velocidad. Lo que realmente hace es saltar del origen al destino y no pasar de uno a otro. El llamado modo de viaje de hipervelocidad o hiperespacio funciona conociendo el mapa de frecuencia exacto del destino y conociendo también el mapa de frecuencia exacto del lugar de partida. Como expliqué antes, cada partícula, y por lo tanto grupo de partículas y lugar en el espacio, grande y pequeño, tiene una frecuencia única.

La computadora de navegación ingresará la frecuencia exacta del mapa del destino deseado en el motor o motores de la nave, que a su vez emularán dicha frecuencia, envolviendo a toda la nave en un capullo toroidal de alta energía utilizando el principio de frecuencia dominante. Este capullo de alta energía en el que se encuentra la nave, al emular la frecuencia exacta del destino, cambiará la vibración y la correlación matemática de todas las estructuras de la nave y todo lo que contiene para que coincida con la relación de frecuencia matemática exacta del lugar de destino. Por lo tanto, la nave ya no vibra según el lugar de partida y sí vibra según el lugar de destino.

Usando el principio de no-localidad, la nave ya no existirá en el lugar de partida y de repente existirá en el lugar de destino, ya que ya no es vibracionalmente compatible con el primero, como lo es con el segundo. El principio de no-localidad establece que las distancias y la velocidad son tan ilusorias como lo es el tiempo, siendo solo parte de la interpretación de alguien que tiene una experiencia en lo físico y no una propiedad intrínseca del universo como un todo. Desde el punto de vista más expandido, el tiempo, el espacio, las distancias y la velocidad son solo una ilusión, no importa cuán convincente pueda ser esa ilusión desde el punto de vista de la persona que lo experimenta todo.

Este salto de navegación hace que la gente llame a las naves capaces de hacer esto naves de salto o naves saltadoras. Existen protocolos a seguir para que las naves puedan ingresar con seguridad a uno u otro sistema planetario. Por ejemplo, deben salir de su salto lo suficientemente lejos del planeta de destino, habiendo indicado previamente su lugar de llegada a los controladores de tráfico espacial del planeta, muy parecido a un aeropuerto en la Tierra. Si una nave es grande y pesada, debe salir de su salto aún más lejos, hasta un tercio de una unidad astronómica. Esa es la distancia promedio entre la Tierra y el sol en el sistema solar Sol 13. Y a partir de ese punto de salida y hasta que llegue a salvo a la órbita planetaria, la nave debe navegar lentamente, por debajo de la velocidad de la luz, utilizando únicamente la potencia del motor tradicional.

Un dato interesante es que cuando una nave sale de su salto, produce una perturbación en el campo en el espacio alrededor de esa zona y eso produce un estallido de rayos gamma. El estallido es directamente proporcional al tamaño y la masa de la nave estelar. Este estallido de rayos gamma es una cola indicadora fácilmente detectable de una nave que sale del hiperespacio y es detectable desde la Tierra con la tecnología actual. Esta perturbación en el campo del espacio donde la nave salió de su salto permanecerá allí como la estela que queda después de que una nave marítima pasa por el agua. Después de todo, el espacio es agua en un estado de alta vibración, como expliqué en mi video anterior.

Esta perturbación también tiene una frecuencia específica y esta frecuencia coincide con la del lugar de partida. De la misma manera, cuando una nave salta al hiperespacio, dejará en el lugar de partida otra perturbación temporal en el espacio que también coincide con el destino previsto. Entonces, durante unos segundos, otra nave con sensores de alta potencia bien sintonizados puede saber a dónde ha ido la otra nave y su computadora de navegación puede trazar el rumbo efectivamente para seguirla.

Otro principio básico de navegación es el llamado space skipping, como se traduce al inglés, y se refiere a cuando una nave estelar no salta directamente a su destino. Sale de su salto en el espacio profundo por un instante antes de saltar nuevamente al hiperespacio con una corrección de trayectoria. Esto se hace principalmente para eliminar la estela de frecuencia de cola indicadora que una nave deja atrás desde donde saltó inicialmente, principalmente para cubrir sus huellas y se usa principalmente como una maniobra de combate.

<https://www.youtube.com/watch?v=-y664W0sDgs>